



Κυπριακό
Εμπορικό &
Βιομηχανικό
Επιμελητήριο

Λευκωσία, 9 Σεπτεμβρίου 2025

Προς: Όλους τους ενδιαφερόμενους

**Θέμα: Ανακαλύψτε το Μέλλον του Gaming και της Ψυχαγωγίας
στο WN Conference Cyprus '25**

Αγαπητά Μέλη,

Θα θέλαμε να σας ενημερώσουμε για το διεθνές Συνέδριο [WN Conference Cyprus'25](https://wnconf.com/) (WNConf) που θα πραγματοποιηθεί στην Λεμεσό (Ξενοδοχείο Parklane), στις 11 - 12 Σεπτεμβρίου 2025 και η οποία αποτελεί σημαντική ευκαιρία για επαγγελματική ανάπτυξη και δικτύωση στον αναπτυσσόμενο τομέα του **Gaming, της τεχνολογίας και της ψυχαγωγίας** στην Κύπρο.

Ο τομέας αυτός περιλαμβάνει όλες τις δραστηριότητες που σχετίζονται με τη δημιουργία, διανομή, εμπορία και κατανάλωση βιντεοπαιχνιδιών, καθώς και τις υπηρεσίες και τα προϊόντα που τα υποστηρίζουν. Σε αυτές συγκαταλέγονται προγραμματιστές και σχεδιαστές παιχνιδιών, εκδοτικές εταιρείες, ψηφιακές πλατφόρμες, εταιρείες διανομής και πώλησης hardware, καθώς και παιχνίδια για smartphone, tablets και υπολογιστές.

Η εκδήλωση WNConf προσφέρει μια εξαιρετική ευκαιρία δικτύωσης και ανάπτυξης συνεργασιών με τοπικές και διεθνείς εταιρείες που συμμετέχουν. Αναμένεται η συμμετοχή πάνω από 650 συμμετεχόντων και 350 εταιρειών.

Για το [Πρόγραμμα](https://wnconf.com/) και την εγγραφή, επισκεφθείτε την ιστοσελίδα της εκδήλωσης: <https://wnconf.com/>

Σας ενθαρρύνουμε να αξιοποιήσετε αυτή την ευκαιρία για να γνωρίσετε τις τελευταίες εξελίξεις στον κλάδο και να διευρύνετε το επαγγελματικό σας δίκτυο.

Με εκτίμηση,

Στάλω Δημοσθένους
Διευθύντρια
Υπηρεσιών Εμπορίου και Ψηφιοποίησης

Nicosia, September 9, 2025

To: Interested parties

**Re: Discover the Future of Gaming & Entertainment At the WN Conference
Cyprus '25**

Dear members

We would like to inform you about the international [WN Conference Cyprus '25](#) (WNConf), which will take place in Limassol (Parklane Hotel) on September 11–12, 2025. This event represents a significant opportunity for professional development and networking in the growing sector of Gaming, Technology, and Entertainment in Cyprus.

This sector encompasses all activities related to the creation, distribution, marketing, and consumption of video games, as well as the services and products that support them. These include game developers and designers, publishing companies, digital platforms, hardware distribution and retail companies, as well as games for smartphones, tablets, and computers.

WNConf offers an excellent opportunity for networking and developing partnerships with participating local and international companies. More than 650 participants and 350 companies are expected to attend.

For the [Program](#) and registration, please visit the event website: <https://wnconf.com/>

We encourage you to take advantage of this opportunity to learn about the latest industry developments and expand your professional network.

Sincerely,

Stalo Demosthensous
Director,
Department of Services, Trade & Digitalization